# Test Application Design

PT. XYZ adalah sebuah perusahaan fintech yang ingin mengembangkan mobile apps mereka, dalam upaya menjangkau pengguna yang lebih luas mereka ingin mengembakan aplikasi pinjaman online.

Potential High Level User Story:

* User melakukan registrasi dengan data dir,emaili, nomor telepon dan upload foto beserta KTP
* User dapat login dengan password atau biometric (jika ada di perangkat mobilenya)
* User dapat melihat Sisa hutang dan tagihan perbulan yang harus di bayarkan (Jika ada)
* User dapat meminjam uang paling besar Rp. 12.000.000 dengan tenor maksimal 1 taun.
* User dalam proses peminjaman akan di proses dengan hasil diterima atau ditolak
* Jika pinjaman diterima maka akan ada notifikasi lewat email dan nomot telepon yang terdaftar
* User tidak dapat melakukan peminjaman uang jika sedang ada proses peminjaman dan belum di lunaskan.

Tugas Anda:

1. Buatlah high level design architecture atas project mobile apps ini.
2. Spesifikasikan design Screen Flow dan ERD atas rancangan yang ingin anda buat.
3. Buatlah detail design untuk API dengan menggunakan tools design seperti UML, ERD,flowchart etc.
4. Buatlah detail design untuk screen behavior dari mobile apps berdasarkan screen flow diatas.

Jawaban :

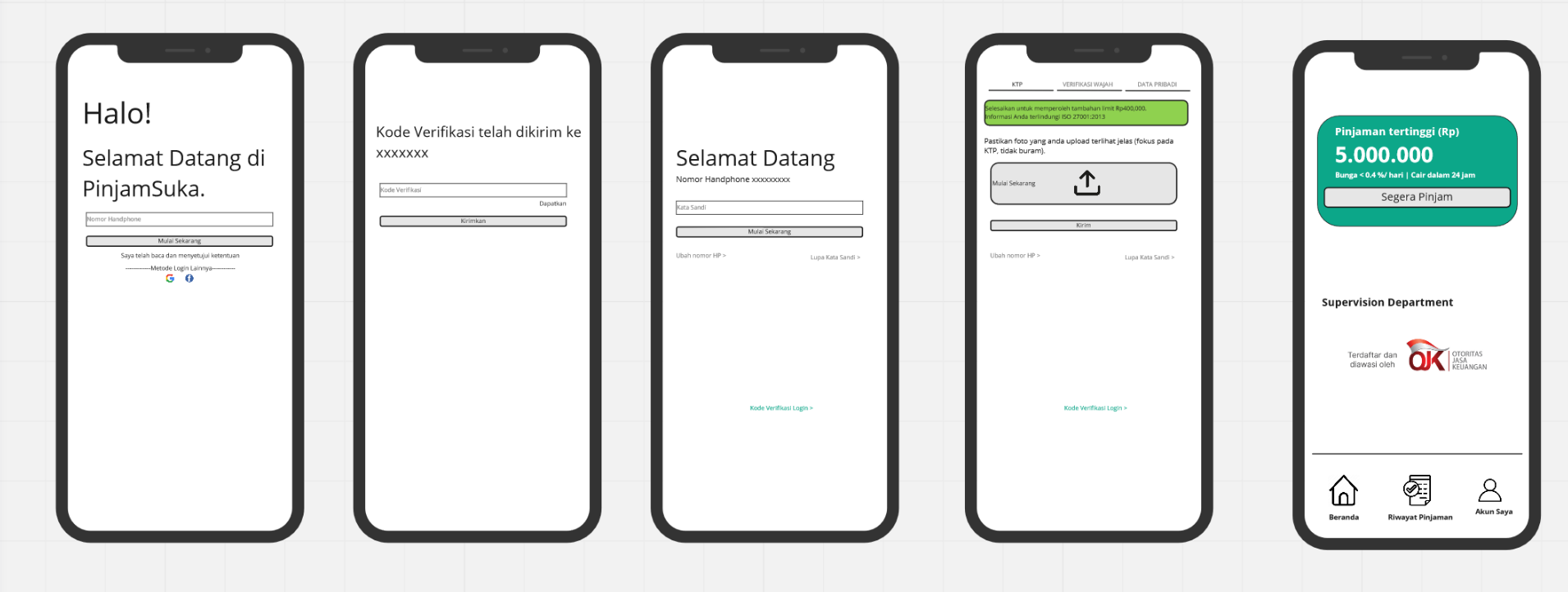
1. High level

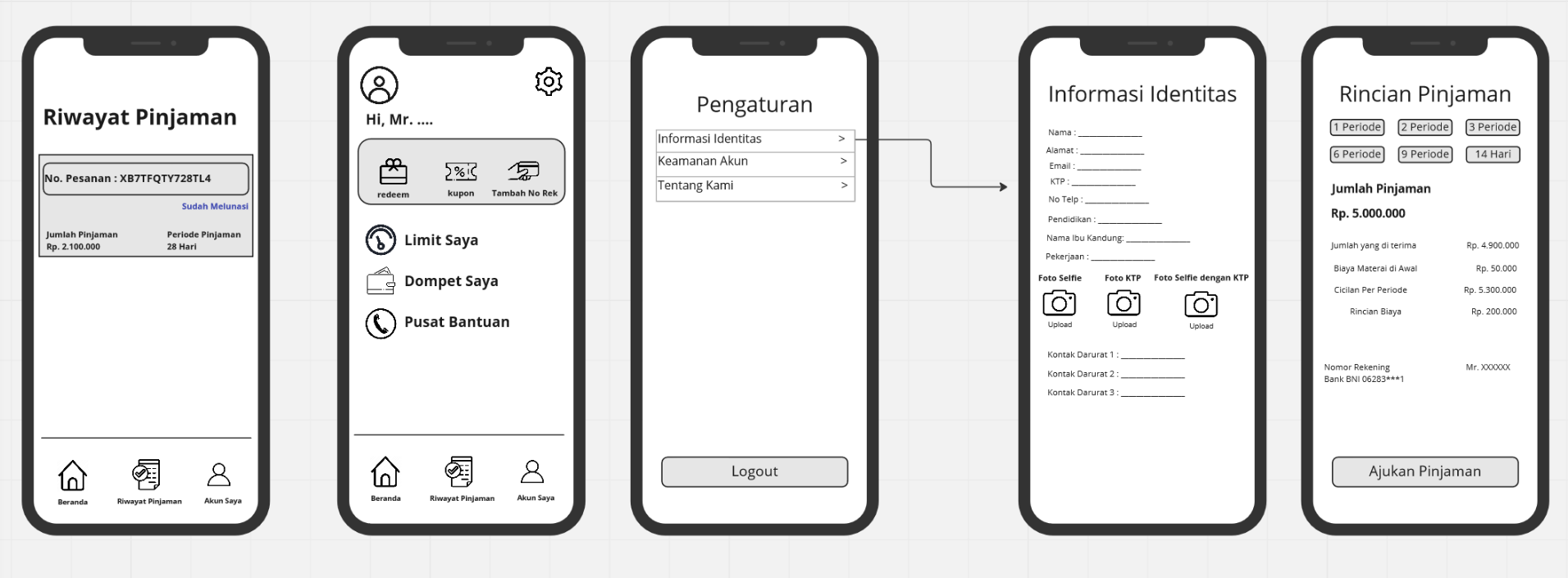
Sebuah gambar berisi teks, dalam ruangan

Deskripsi dibuat secara otomatis

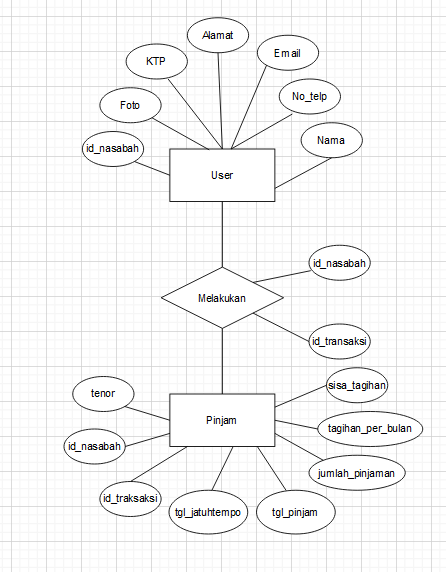
2. Screen Flow dan ERD

Screen Flow





ERD



3.

4. Ketika membuka awal aplikasi, user disuruh memasukan nomor handphone, kemudian memasukan kode verifikasi yang dikirim lewat sms, setelah itu masukkan password yang diinginkan, dan akan muncul tampilan untuk kelengkapan identitas memasukan KTP, verifikasi wajah dan data pribadi, setelah selesai akan muncul beranda untuk melakukan transaksi dan klik segera meminjam, di beranda juga akan muncul limit yang bisa di pinjam oleh user, Ketika mengklik segera meminjam akan pindah ke halaman rincian pinjaman, disitu user akan mendapatkan rincian pinjaman yang akan masuk ke rekening.